

DEVSISTERS

MAKING GAMES THAT ARE LOVED

DISCLAIMER

본 자료는 **한국채택국제회계기준에 따라 작성된 연결기준 영업실적**입니다.

본 자료에 포함된 **2023년 3분기 재무 실적 및 영업성과**는 투자자 편의를 위하여 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 작성된 것으로, 향후 외부 감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 객관적인 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 본 자료에 서술된 정보만을 믿고 본 정보에만 의존한 투자 결정을 내리지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝힙니다.

아울러 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 변경 내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 업데이트해서 추가로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

2023년 3분기 실적 요약

2023년 3분기 매출 348억 원, 영업손실 180억 원, 당기순손실 174억 원

- 기존 게임은 비교적 견조한 지표 유지하였으나 신규 게임 성과 기여 부진에 따른 전반적인 매출 감소
- 신규사업(TCG 사업 관련 비용 선반영) 투자와 신작 마케팅비 증가에 따른 영업 손실폭 확대

경영 효율화 및 재정비를 통한 실적 개선과 신작 성공 가능성 향상을 위하여 전사적 집중 계획

실적 요약 (단위: 백만 원)

	Q2 23	Q3 23	QoQ	Q3 22	YoY
매출	38,251	34,751	-9.2%	51,649	-32.7%
국내매출(게임)	15,598	14,373	-7.9%	23,468	-38.8%
해외매출(게임)	22,184	19,656	-11.4%	27,493	-28.5%
기타매출	469	721	53.5%	688	4.7%
영업비용	51,359	52,779	2.8%	55,463	-4.8%
영업이익	-13,108	-18,029	적자지속	-3,814	적자지속
영업이익률	-34.3%	-51.9%	-17.6%p	-7.4%	-44.5%p
당기순이익	-12,276	-17,413	적자지속	-3,910	적자지속
당기순이익률	-32.1%	-50.1%	-18.0%p	-7.6%	-42.5%p

매출 분석

2023년 3분기 매출 348억 원 (QoQ -9.2%, YoY -32.7%)

- 기존 게임은 견조한 추이 유지하였으나 신작 성과 기여 부진에 따라 매출 감소
- 신규 사업 TCG 성과 점진적 확대 중 (23년 4분기 관련 성과 온기 반영 예정)

사업부문별 매출 (단위: 백만 원)

	Q2 23	Q3 23	QoQ	Q3 22	YoY
게임매출	37,782	34,030	-9.9%	50,960	-33.2%
국내매출	15,598	14,373	-7.9%	23,468	-38.8%
해외매출	22,184	19,656	-11.4%	27,493	-28.5%
비게임매출	469	721	53.5%	688	4.7%
총매출	38,251	34,751	-9.2%	51,649	-32.7%

※ 비게임매출은 상품, 로열티, 기타매출을 포함

비용 분석

2023년 3분기 총 영업비용 528억 원(QoQ 2.8% , YoY -4.8%)

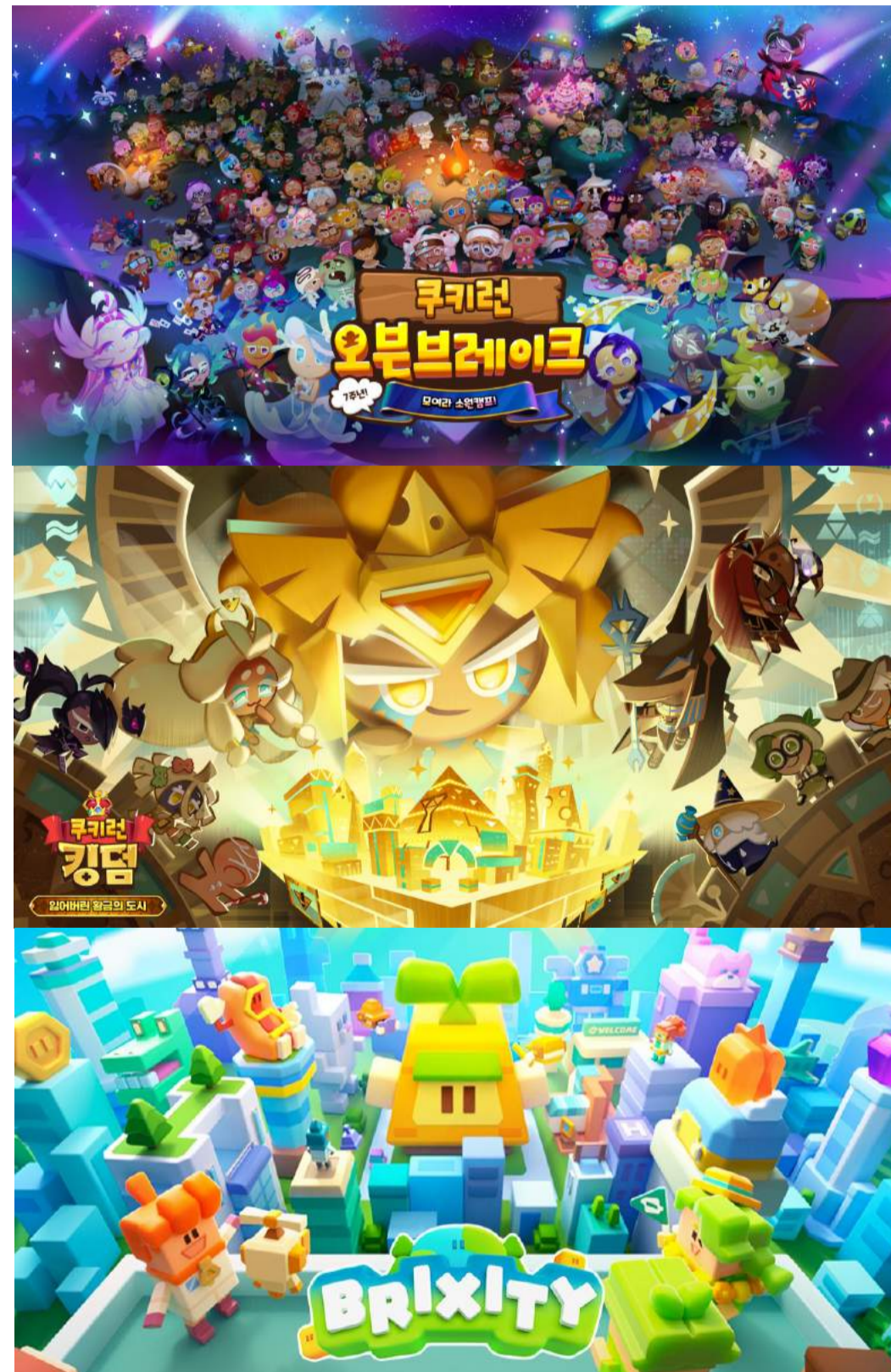
- 주요 고정비(인건비 등) 소폭 감소세로 전환
- 신규 사업(TCG 사업 관련 비용 선반영) 투자와 신작 마케팅 비용 증가

경영 효율화 및 재정비를 통한 고정 비용 절감으로 실적 개선에 전사적 집중 예정

영업비용 (단위: 백만 원)

	Q2 23	Q3 23	QoQ	Q3 22	YoY
영업비용	51,359	52,779	2.8%	55,463	-4.8%
인건비	20,549	19,478	-5.2%	17,504	11.3%
지급수수료	15,869	14,286	-10.0%	19,502	-26.7%
광고선전비	1,640	4,617	181.4%	7,242	-36.2%
기타비용	13,301	14,399	8.3%	11,216	28.4%
영업이익	-13,108	-18,029	적자지속	-3,814	적자지속
법인세차감전순이익	-12,172	-17,373	적자지속	-2,413	적자지속
당기순이익	-12,276	-17,413	적자지속	-3,910	적자지속

라이브 서비스 업데이트 내용



게임명	설명	
쿠키런: 오븐브레이크	현황	<ul style="list-style-type: none"> ·신규 레전더리 쿠키 '설탕백조 쿠키' 업데이트로 유저 및 커뮤니티 내 긍정적인 반응 확인 ·7주년 업데이트 맞이, 그동안의 추억을 돌아볼 수 있는 다양한 이벤트 및 콘텐츠 출시
	예정	<ul style="list-style-type: none"> ·따뜻한 연말을 위한 새로운 스토리 공개 예정 ·신규/복귀 유저 유입 및 지표 개선을 위한 이벤트 개최 및 신규 업데이트 진행 예정
쿠키런: 킹덤	현황	<ul style="list-style-type: none"> ·9월 대형 업데이트를 통한 전체 지표 (매출/AU) 회복 ·신규 스토리 및 콘텐츠, 이벤트 오픈을 통하여 인게임 및 커뮤니티 내에서 긍정적인 반응 이끌어 냄
	예정	<ul style="list-style-type: none"> ·9월 대형 업데이트(신규 에피소드, 대규모 레이드 등)의 후속 업데이트를 통하여 지표 상승세 유지 ·왕국 콘텐츠의 대규모 리뉴얼을 통하여 유저에게 새로운 플레이 목표 제시
브릭시티	현황	<ul style="list-style-type: none"> ·8월 24일 글로벌 정식 런칭 이후 각종 이슈 대응과 편의성 개선 등을 통해 지표 안정화 추이
	예정	<ul style="list-style-type: none"> ·월 단위 시즌 테마 업데이트를 통해 다양한 건설 경험 제공 ·연내 멀티모드 업데이트를 통해 샌드박스 경험을 강화하는 형태로 개선 예정

쿠키런: 브레이버스

쿠키런 IP 기반의 트레이딩 카드 게임 (TCG) 9/1 출시

강력한 쿠키와 아이템으로 구성된 나만의 덱을 만들어 상대 플레이어와의 전략적인 매치를 벌이고 실물 카드를 수집하는 콜렉팅의 재미까지 충족 누구나 1~2회 해보면 익힐 수 있는 게임 규칙을 사용하지만 심도 있는 전략성과 '플립 카드'로 인한 예측불허의 다이내믹함도 동시에 경험 24년 '쿠키런: 브레이버스' 전 세계 최대 20여 개국 이상 출시 예정 (미국, 대만, 베트남, 인도네시아 출시 확정)

현재 출시된 스타터 덱 및 부스터 팩



쿠키런: 더 다크스트 나이트

쿠키의 시선에서 펼쳐지는 색다른 모험

기본 정보

개발사	장르	플랫폼
프레쉬도우	VR 액션 어드벤처	Meta Quest 2, 3, Pro

게임 특징

- **출시일:** 2023년 11월 30일(미국 시간) '챕터1' 출시 예정 / 2024년 '챕터 2' 및 '챕터 3' 순차 공개 목표
- **언어 지원:** 한국어, 영어, 일본어, 프랑스어, 이탈리아어, 독일어, 스페인어
- 모바일을 중심으로 성장해 온 쿠키런 IP를 새로운 플랫폼으로 확장시키고 그에 따른 플레이 경험 또한 확장

주요 포인트



다양한 전투 플레이

유저가 직접 주인공인 용감한 쿠키가 되어 다양한 크기와 개성을 지닌 적들과 맞서 싸우는 색다른 전투 플레이



색다른 모험

15cm 정도의 작은 쿠키 시선으로 마녀를 둘러싼 비밀을 밝히고 쿠키 친구들을 구하기 위해 탐험을 펼치는 몰입감 높은 플레이 선사



상호작용

마녀의 성 안 각기 다른 테마로 구성된 총 11개의 공간(챕터1 기준) 및 그 안에 머물고 있는 쿠키 친구들과의 다양한 상호작용

주요 신작 라인업



	쿠키런: 마녀의 성	쿠키런: 모험의 탑	쿠키런: 오븐스매시
장르	퍼즐 어드벤처	캐주얼 협동 액션	실시간 배틀 액션
개발사	스튜디오킹덤	오븐게임즈	프레스에이
플랫폼	모바일	모바일	모바일
게임 특징	<ul style="list-style-type: none"> ·용감한 쿠키의 탄생과 마녀의 비밀을 다룬 흥미진진한 쿠키런의 오리진 스토리가 중심 ·쿠키의 개성을 담은 고유 스킬 제공 ·탭만 해도 터지는 쉬운 탭 투 블라스트 방식으로 누구나 쉽게 플레이 가능 	<ul style="list-style-type: none"> ·싱글모드로 어드벤처의 재미를 느끼고, 멀티모드로 역동적인 팀플레이를 즐길 수 있는 액션 게임 ·11월 16일~11월 19일 부산 지스타 2023 구글플레이 전시 부스에서 쿠키런: 모험의 탑 현장 이벤트 예정 ·11월 17일~11월 26일 구글플레이 게임즈 설치 PC 한정, 글로벌 유저 테스트를 통해 게임 플레이 가능 	<ul style="list-style-type: none"> ·쿠키런 세계관을 담은 맵 디자인 및 원티드 스타, 점령전 등의 다양한 게임 모드 ·친구와 함께 협동하여 조합을 짜고 전략적으로 플레이 ·전장을 파괴해 상대를 방해하고, 지형지물을 활용한 다채로운 플레이

재무제표

연결재무상태표 (단위: 백만 원)

	Q2 23	Q3 23
자 산		
유동자산	108,457	93,397
현금및현금성자산	12,623	10,911
단기금융상품	3,537	3,485
유동당기손익-공정가치금융자산	64,614	51,921
매출채권	13,911	14,147
기타채권	4,356	4,444
기타유동자산	7,117	6,236
재고자산	1,431	1,237
당기법인세자산	868	1,016
비유동자산	190,249	191,008
장기기타채권	8,438	7,805
비유동당기손익-공정가치금융자산	115,362	119,406
기타포괄손익-공정가치금융자산	28,138	28,138
관계기업투자	2,094	2,187
유형자산	13,297	12,753
사용권자산	13,966	12,644
무형자산	8,954	8,075
자산총계	298,706	284,406

	Q2 23	Q3 23
부 채		
유동부채	25,877	23,818
기타채무	10,634	7,501
기타유동부채	9,349	10,510
당기법인세부채	93	95
유동성리스부채	5,800	5,712
비유동부채	104,105	107,230
장기기타채무	7,381	7,917
순확정급여부채	215	636
비유동충당부채	813	815
당기손익-공정가치 금융부채	87,351	90,733
비유동리스부채	8,346	7,129
부채총계	129,982	131,049
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	167,005	151,388
자본금	5,940	5,993
기타불입자본	120,081	121,774
이익잉여금(결손금)	24,346	6,959
기타포괄손익누계액	16,638	16,662
비지배지분	1,719	1,969
자본총계	168,724	153,357
부채와 자본총계	298,706	284,406

재무제표

연결손익계산서 (단위: 백만 원)

	Q3 22	Q4 22	Q1 23	Q2 23	Q3 23
영업수익	51,649	48,813	50,312	38,251	34,751
영업비용	55,463	72,053	55,361	51,359	52,779
영업손익	-3,814	-23,240	-5,048	-13,108	-18,029
영업외손익	1,402	7,017	1,631	935	655
법인세차감전손익	-2,413	-16,223	-3,418	-12,172	-17,373
법인세비용	1,498	-7,432	1	103	40
당기순이익	-3,910	-8,791	-3,419	-12,276	-17,413
지배기업소유지분	-3,910	-8,791	-3,419	-12,276	-17,413
비지배주주지분	0	0	0	0	0

DEVSISTERS